

# Περιπέτειες με δραστηριότητα αποκρυπτογράφησης

Το βιβλίο έχει σχεδιαστεί για να διδάξει στα παιδιά πώς να αποκωδικοποιούν αρχαίους κώδικες και κρυπτογραφήματα με μια σειρά από γρίφους που έχουν σχεδιαστεί για να ξεγελάσουν ακόμη και τους πιο έξυπνους κρυπτογράφους. Μόλις πλοηγηθούν επιτυχώς στους κώδικες, ανταμείβονται με μια πρώτης τάξεως ξενάγηση στην Ακαδημία.

Το βιβλίο ξεκινά με ένα σημείωμα καλωσορίσματος προς τον νεοσύλλεκτο και περιέχει έξι αποστολές, ακολουθούμενες από τις λύσεις (σε περίπτωση που ο παίκτης κολλήσει). Οι παίκτες βρίσκονται στην Ακαδημία και θα απολαύσουν το σπάνιο προνόμιο να μάθουν από πρώτο χέρι από τη σχολή των πιο διάσημων ανθρώπων του κόσμου. Το παιχνίδι θα μεταφέρει τους παίκτες σε ιστορικές και μεγαλοπρεπείς τοποθεσίες σε όλο τον κόσμο.

Ο Σύμβουλος απευθύνεται απευθείας στους παίκτες, γεγονός που κάνει τα παιχνίδια πιο προσωπικά.

## Ιδιαίτερα σημεία:

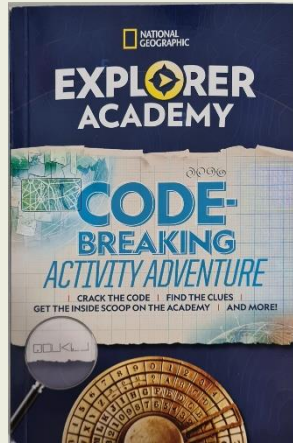
Το παιχνίδι θα διδάξει και θα δοκιμάσει τους παίκτες σε μια ποικιλία γρίφων: κώδικας Μορς, ανάστροφος κώδικας, σεμαφόρος, κρυπτογράφηση rigpen, κρυπτογράφηση swirl, κώδικας σημαίας, ακροστιχίδες, κώδικες χαρτών, κρυπτογραφημένα γράμματα, τετράγωνο Polybius, για να αναφέρουμε μόνο μερικά.

## Γιατί είναι σχετικό με τη διδασκαλία γλωσσών

Η πιο προφανής δεξιότητα που θα εξασκήσουν οι παίκτες είναι η ανάγνωση, καθώς πρέπει να μελετήσουν τις εξηγήσεις, τους κώδικες και τα μηνύματα. Επιπλέον, το λεξιλόγιο που θα αποκτήσουν οι παίκτες είναι ποικίλο, καθώς κυμαίνεται από επιστημονικές έννοιες μέχρι πιο βασικές αλλά όχι συχνά χρησιμοποιούμενες λέξεις που σχετίζονται με αριθμούς, χρώματα, σχήματα, το ανθρώπινο σώμα, ονόματα και σημαίες χωρών, ανάγνωση χαρτών και πολλές άλλες.



# Περιπέτειες με δραστηριότητα αποκρυπτογράφησης



## Αναφορές

Moore, G (2019), Code-breaking activity adventure, 1st ed, National Geographic Partners, LLC

